



Jungle fever

Scoutingwedstrijden
2020

Het thema

Misschien hebben jullie het al gehoord: deze zomer wordt er weer een Jamboree georganiseerd. Een enorm internationaal evenement, waar duizenden scouts van over de hele wereld op af komen. De voorbereidingen zijn natuurlijk al in volle gang, en de locatie is al uitgezocht: de Lamazone!

Omdat het klaarmaken van het kampterrein en het onderzoeken van de jungle echter flink wat werk is heeft de organisatie een oproep gedaan aan Nederlandse scouts om expeditieteams samen te stellen om ze te helpen met het verkennen van de jungle.

Het Lamazone-gebied ligt diep verborgen in het regenwoud, dus dit is geen simpele Jamboree voor verwende randstadscouts. Nee, alleen echt stoere scouts met ervaring in overleven zijn welkom, bij voorkeur uit de omgeving van de Veluwe. Jullie bijvoorbeeld.

Maar jullie zijn niet de eerste die de jungle in trekken. 100 jaar geleden zijn er ook al scouts op expeditie gegaan naar het hart van de Lamazone, maar deze hadden het zo naar hun zin dat ze besloten te blijven. Hun afstammelingen schijnen nog steeds ergens diep in het regenwoud te wonen, en de organisatie heeft jullie gevraagd om te kijken of jullie ze kunnen vinden...

Thuisopdracht

Als de jungle-jamboree straks in volle gang is zullen er heel wat tenten worden opgebouwd, en je eigen kampterrein terugvinden is dan knap lastig. Om jullie kamp herkenbaar te maken zorgen jullie voor een vlag of ander markeringsteken zodat duidelijk is wiens kampterrein het is. Denk hierbij aan een vlag, spandoek, monument, etc.

Eisen van de thuisopdracht:

Jullie maken zelf een markeringsteken. Het moet aan de volgende eisen voldoen:

- Het teken moet minimaal 50 bij 50 centimeter zijn
- Het teken moet minimaal 1,5 meter hoog vanaf de grond zelfstandig geplaatst worden (dus niet aan een tent, boom, etc)
- Het moet zeer duidelijk zijn van wie het teken is. De jury moet dit niet hoeven raden.
- Het teken moet minimaal 3 kleuren bevatten (zwart en wit zijn geen kleuren)



Zaterdag 21 maart: Hike

De hike is dit jaar een oriëntatietocht. Jullie gaan op twee niveaus een tocht lopen die je helemaal zelf kunt bepalen. Iedere keer moet je keuzes maken. Je zult moeten bedenken en overleggen wat de slimste keuze voor de volgende stap is. Het komt in deze tocht aan op heel goed kaartlezen, maar ook op slimheid, inventiviteit en slimme keuzes maken. Kortom: een verrassende tocht waar je veel eigen beslissingen zult moeten nemen. Lees hieronder hoe het allemaal in zijn werk gaat.

Twee groepen

Je patrouille/ronde/ploeg wordt verdeeld in 2 gelijke groepen, een jongste groep en een oudste groep. Iedere groep loopt een eigen hike, en kan daarmee 100 punten verdienen. Samen ben je dus 200 punten waard!

Keuzes maken

Iedere groep krijgt een eigen stafkaart. De oudere groep een normale kaart, de jongste groep een wat makkelijkere kaart. Op die kaart staan verschillende posten. Er zijn:

- 8 basisposten
- 4 bonusposten

Je bent helemaal vrij om zelf te bepalen welke posten je gaat doen en in welke volgorde. Je kunt bijvoorbeeld besluiten om alleen de 8 basisposten te gaan lopen. Je hebt dan al 25 punten verdiend.

Je kunt het jezelf ook wat moeilijker maken door op een basispost te kiezen voor het lopen van een bepaalde hike-techniek naar een bonuspost waar je dan ook extra punten voor krijgt. Maar: dat kost je natuurlijk ook tijd.....

Op sommige basisposten is een alternatieve opdracht te doen die punten oplevert. Op de kaart kun je aan de symbolen zien wat voor soort post het is:

- Een basispost
- Een basispost met route naar een bonuspost
- Een basispost met een alternatieve opdracht

Eindopdracht

Als je terug komt in je kamp ga je met je eigen loopgroepje een eindopdracht maken die te maken heeft met de gelopen tocht. De eindopdracht is geen traditioneel hike-verslag.

Tijd

Je krijgt voor de hike – inclusief het maken van je eindopdracht – 6 uur de tijd. Tijdens de looptocht moet je dus de tijd goed in de gaten houden bij het nemen van je beslissingen. “Heb ik nog tijd om een bonuspost te doen of kan ik beter de laatste posten laten zitten en naar het kamp teruglopen.....”

Dus:

De hike is een zwerftocht door de mooie bossen van Oosterbeek waarbij het vooral aankomt op:

- Goed kunnen kaartlezen, zowel de oudere als de jongere groep
- Zelf beslissingen nemen onderweg en nadenken over de consequenties van wat je beslist
- Geen hikeverslag, wel een alternatieve eindopdracht

Thuis

Thuis kun je het volgende voorbereiden:

- Vooraf oefenen met kaartlezen met schaal van 1:25000
- Oefen ook route-technieken zoals kruispuntroute, doorsteek, gradenroute, etc.
- Geen hikeverslag / omslag voorbereiden
- Tip: installeer de nieuwe app 'Zakboekje' van Scouting Nederland op je telefoon. Via de app kun je ook een PDF- bestand naar je telefoon downloaden zodat je de informatie ook hebt als je niet on-line bent.

Zaterdag 28 & zondag 29 maart: eindweekend

Begin & eind

We verzamelen zaterdag om **11:00** op **Trappershorst**.

De eindtijd is zondag rond **14:00**, eveneens op **Trappershorst**.

Ouders, broertjes en zusjes zijn zondag vanaf **12:00** welkom voor de ouderjurering.

Het markeringsteken

We willen graag zien welk specialistenteam hier zijn kamp heeft opgezet. Plaats daarom je herkenningsteken op een zichtbare plek binnen je kampterrein, zodat de jury het hele weekend goed kan zien wie jullie zijn.

Kampopbouw

Als ploeg heb je natuurlijk ook een plek nodig waar je kunt uitrusten, je eten bereiden en vooral waar je eventueel kunt schuilen voor gevaar en de weersomstandigheden. In je kamp moet in ieder geval aanwezig zijn:

- Tent(en)
- Een overdekte verblijfplek om te eten en te ontspannen. Daaronder een gepioneerde tafel met zitmogelijkheid. Een tafelblad of roltafelblad gebruiken mag
- Een krib- of tafelvuur waarop je je maaltijd kunt koken
- Een hakplaats
- Een veilige plaats waar je je gasstel/benzinebrander kunt neerzetten. Tijdens het koken moet je deze daar dan ook kunnen gebruiken
- Een voorziening voor het opbergen van keukenmateriaal en kookgerei
- Een bergplaats voor (gescheiden) afval.
- Thema-verwerking: maak in je kampje duidelijk dat jullie in het regenwoud op expeditie zijn.



Uniforminspectie

Dit doen we natuurlijk wel in compleet uniform! Onder dat uniform verstaan wij: Blauwe (spijker)broek. Blouse met scoutingtekens, insignes en naambandjes op de juiste plaats, Groepsdas en dasring (een dasring is niet een simpel touwtje of luciferdoosje)

Koken (zaterdagavond)

Op zaterdagavond koken jullie met je patrouille, met behulp van de zelf meegebrachte ingrediënten, een maaltijd. Natuurlijk verwerk je het thema van de SW in deze maaltijd. Je bereidt de maaltijd op een houtvuur. Het kan zijn dat het te droog weer is om op houtvuur te mogen koken. Als dit zo is, krijg je dit tijdens de SW te horen. In dat geval bereid je je eten op je eigen kooktoestel. De maaltijd bestaat uit een hoofdgerecht en een toetje. Dit maken jullie uiteraard helemaal zelf. Let hierbij wel op de volgende punten:

Hoofdgerecht

De ingrediënten voor het hoofdgerecht neem je per ploeg zelf mee, behalve het vlees. Het fourageteam van de SW vult de door jullie meegebrachte ingrediënten namelijk aan met gehakt (dit vanuit oogpunt van hygiëne en voedselveiligheid). De jury let bij het beoordelen uiteraard op smaak en gaarheid, maar ze letten zeker ook op originaliteit. Dus zorg voor een verrassende maaltijd!

Toetje

Ook in het toetje kun je helemaal je eigen creativiteit kwijt. Je krijgt daarvoor geen ingrediënten van ons en je mag volledig je eigen creatie maken, uiteraard wel in thema. Je moet alles op het kampterrein zelf klaarmaken.

Recept

Maak van tevoren een mooi recept van je maaltijd op 1 of 2 A4'tjes. Het recept bevat alle ingrediënten en de bereidingswijze. Noteer ook de naam van je groep op het recept. Dit recept lever je in bij de jury.

Maak het hoofdgerecht en toetje volgens jullie eigen recept dat past bij jullie themaverhaal. De ingrediënten die je koopt moeten genoeg zijn voor je hele groepje. Je krijgt per persoon €3,50 vergoeding voor aankoop van je voedsel. Bonnen inleveren bij Anouk of Mark.

Er komen minimaal 2 gasten (juryleden) een hapje proeven, want de maaltijd wordt natuurlijk beoordeeld. En wat helemaal leuk is, is als je het thematisch aankleedt (bonuspunten).

Themapresentatie (zondagochtend)

Jullie zijn een onderzoeksteam die mee gaan op expeditie in de Lamazone naar de oerscouts.

Iedereen in jullie ploeg heeft een rol denk bijvoorbeeld aan een bioloog, archeoloog, ecooloog, kok of survivalspecialist. In de themapresentatie zien we graag de samenstelling van jullie ploeg en hoe je het onderzoeksavontuur aangaat. In de jungle kom je namelijk altijd gevaren tegen en in de presentatie willen we graag zien hoe jullie je hiertegen beschermen.

De eisen:

- Thema presentatie duurt minimaal 5 en maximaal 7 minuten
- Iedere patrouillelid heeft een zichtbare en duidelijke rol in de presentatie
- De verschillende rollen zijn herkenbaar aan hun kledij of attributen.
- Laat minimaal 1 en maximaal 3 manieren zien hoe jullie overleven in de jungle.
- Presenteer hoe jullie je beschermen tegen de invloeden van de jungle.
- Onderweg kom je een gewond expeditielid tegen van een andere ploeg, hij/zij heeft een gebroken been. Laat zien hoe je hem/haar helpt. Een van de juryleden is het gewonde expeditielid in jullie presentatie.

Jury & puntentelling

Tijdens de SW kun je 1000 punten verdienen met verschillende onderdelen. Op verschillende tijdstippen tijdens het weekend komen er juryleden langs om punten te geven. Je kunt de volgende punten behalen:

<u>Onderdeel</u>	<u>Maximaal aantal te behalen punten</u>
Hike	200
Kampopbouw	200
Koken	200
Nachtinspectie	30
Avondspel	100
Themapresentatie	150
Thuisopdracht	100
Uniforminspectie	20
Totaal aantal punten	1000



Voor de grotere onderdelen vind je hieronder een gedetailleerdere puntenverdeling:

Hike (TOTAAL 200 PUNTEN)

- 50 punten - basisposten
- 80 punten - bonusposten
- 30 punten - extra bonus
- 20 punten - alternatieve postopdrachten
- 20 punten - verslag

KAMPOPBOUW (TOTAAL 200 PUNTEN)

- 60 punten - voor de inrichting, themaverwerking en algemene indruk van je kampterrein
- 60 punten - voor techniek en originaliteit keuken & kribvuur
- 30 punten - voor techniek en netheid tent
- 30 punten - voor netheid en veiligheid in je kamp
- 20 punten - samenwerking

KOKEN (TOTAAL 200 PUNTEN)

- 50 punten - voor aankleding en presentatie
- 65 punten - voor samenstelling, smaak & recept
- 30 punten - voor de hygiëne en veiligheid
- 55 punten - voor taakverdeling, samenwerking en opruimen

THEMAPRESENTATIE (TOTAAL 150 PUNTEN)

- 80 punten - voor je presentatie
- 45 punten - voor algemene indruk
- 25 punten - voor je themakleding

Materiaallijst

- Eetgerei dat minimaal bestaat uit een mok, bord en bestek per persoon.
- Alle ingrediënten die je nodig hebt voor je zaterdagavondmaaltijd (met uitzondering van het vlees)
- Knutselmateriaal (zoals lijm, scharen, viltstiften en kleurpotloden, themaplaatjes, pennen, wit en gekleurd papier) voor je hikeverslagopdracht en onverwachte opdracht.

Persoonlijke bagage

- Slaapzak
- Matje
- Kussen
- Reservekleding
- Toiletartikelen
- Compleet uniform (blouse, das & dasring)
- Themakleding
- Thuisopdracht
- Spullen voor de themapresentatie op zondag

Voor de hike

Je loopt de hike in twee groepjes. Neem daarvoor de volgende dingen mee:

- 2 rugzakjes om alle hikespullen in mee te nemen
- 2 mobiele telefoons (volle accu!): voor de oudere en jongere loopgroep. Zorg dat je de nummers van die telefoons weet!
- 2 digitale camera's; je mag ook de camera van je telefoon gebruiken.
- Schaar, plakband, pen, papier, kleur
- Het boek Hiken of een document waarin de hiketechnieken zijn uitgelegd. Je mag ook de nieuwe app van Scouting Nederland 'Zakboekje' (<https://www.scouting.nl/nieuws/827-nieuw-app-zakboekje>) op je telefoon installeren; in deze app worden ook diverse hiketechnieken uitgelegd. Via de app kun je ook een PDF-bestand naar je telefoon downloaden zodat je de informatie ook hebt als je niet on-line bent
- Voldoende drinken en je lunchpakket
- Fles(sen) voor water / limonade tijdens de hike
- Goede loopschoenen en kleding die op het weer zijn afgestemd.

Informatie voor ouders:

Noodnummers

Tijdens de SW zijn wij in geval van nood bereikbaar op twee 06 nummers:

Lex Aalbers: 06 - 28337283

Michelle Hermsen: 06 - 26668446

Jurering door ouders en andere belangstellenden

We nodigen alle ouders, grootouders, familie, vrienden, burens en andere belangstellenden uit om het laatste deel van onze scoutingwedstrijden mee te maken. Iedereen is om 12 uur welkom op kampeerterrein De Waterberg. Na een kop lekkere koffie gaan alle gasten de themapresentatie van de verschillende patrouilles/rondes jureren. Deze punten worden opgeteld bij alle reeds behaalde punten en dan is er omstreeks 13:30 uur de einduitslag.

