

Scoutingwedstrijden 2017



Straatbendes in New East Brook



31 maart t/m 2 april 2017

Beste scouts,

In New East Brook is een straatbende actief. Een gevaarlijke bende die de hele wijk terroriseert. Ze vernielen en zaaien onrust en de bewoners van New East Brook zijn ten einde raad. We vragen daarom aan jullie, de andere straatbendes van New East Brook, om ons te helpen deze verschrikkelijke bende te kunnen oppakken, zodat de rust kan wederkeren in onze prachtige stad. Willen jullie ons helpen?

Een aantal weken geleden heeft de politie van New East Brook al een opsporingsbericht geplaatst in het programma Opsporing Verzocht. Het signalement luidt als volgt:

De politie vraagt uw aandacht voor het volgende:

Het parket en de politie vragen u uit te kijken naar een groep jongeren die de stad New East Brook onveilig maken.

De groep werd afgelopen vrijdag voor het laatst gezien en sindsdien ontbreekt elk spoor van hen.

Er werden diverse graffititags gevonden.

Alle leden van de groep zijn normaal gebouwd, kenmerkend voor de groep zijn zwarte bivakmutsen en zwarte kleding.

Mocht u deze groep treffen, spreek ze dan niet aan, maar neem contact op met je leiding.

Volgens de laatste berichten is de groep in het weekend 31 maart t/m 2 april 2017 actief. Zorg dat jullie met je eigen straatbende en superheld in de buurt zijn en dit weekend extra alert zijn en u te verenigen.

Er wordt u extra gevraagd de kennis, kunde en superhelden van uw eigen wijk te bundelen en gebruik te maken van de specialisten in uw wijk met superkrachten. We weten dat deze aanwezig zijn en vragen u deze dan ook extra in te schakelen. Alleen door samen te werken kunnen we de stad weer veilig maken.

Einde bericht

Tijdens het weekend van 31 maart t/m 2 april 2017 zullen jullie de politie van New East Brook gaan helpen met het vinden en oppakken van deze straatbende. Samen met je patrouille vorm je een straatbende uit een andere wijk van New East Brook. Binnen je straatbende is ook een superheld actief. Alle straatbendes komen uit een andere wijk en alle superhelden zullen dan ook een andere superkracht bezitten, passend bij de straatbende waar ze bij horen.



Hieronder lees je hoe het programma van het weekend eruit zal zien en wat jullie allemaal moeten doen om ons te helpen.

Programma:

Vrijdag 31 maart

tijd	Activiteit	Opmerkingen
17.00	Patrouilles/rondes komen aan op de Waterberg Iedere patrouille/ronde zelf vervoer regelen!	• Voor adres Waterberg zie routebeschrijving • zelf thuis eten of lunchpakket meenemen
17.15	Start kampopbouw	Lees voor de eisen het stukje verderop: "Kampopbouw"
22.00	Parade van de verschillende straatbendes	In themakleding!
22.45	Naar bed en ereraad	

Zaterdag 1 april

tijd	Activiteit	Opmerkingen
07.30	Opstaan en ontbijt	eventueel afmaken kampje
09.30	Opening • uniforminspectie en klaarmaken voor hike	
10.00	Start hike • Patrouille/ronde wordt in tweeën gedeeld	Lees voor alle info hike het stukje: "Hike"
16.30	Einde hike	
17.00	Start warme maaltijd	Lees ook het stukje: "koken warme maaltijd"
20.30	Start avondprogramma • Groot Gala Gokfestival	het geld dat verdiend wordt telt mee voor de uitslag
22.30	Einde spel	
22.45	Naar bed en ereraad	

zondag 2 april:

tijd	Activiteit	
08.00	Opstaan en ontbijt • Ook: inpakken persoonlijke bagage	
10.00	Vorbereiden themapresentatie	
11.00	Themapresentatie voor eigen jury • per patrouille/ronde minimaal 5 en maximaal 8 minuten	Lees het stukje "Themapresentatie"
12.00	Ouders arriveren • nogmaals themapresentatie opvoeren, nu voor ouders	
13.00	Afbreken • alles moet afgebroken • ouders mogen helpen	Alle spullen meteen naar aanhanger
14.00	Uitslag SW	na afloop: kort gesprek met winnende patrouille/ronde
14.30	Naar huis toe!	

Bagage en materiaalijst

- ★ Tent
- ★ Alle kampeermateriaal, inclusief kookmateriaal voor je groepje
- ★ Gasstel (2 pits) met VOLLE gasfles
- ★ Pioniertouw
- ★ Grondboor
- ★ Moker
- ★ Eetgerei dat minimaal bestaat uit een mok, bord en bestek per persoon.
- ★ Minimaal 1 jerrycan voor water. **Tip:** neem een volle jerrycan water mee van huis
- ★ Eventueel verlichting voor bij de tent
- ★ Alle ingrediënten die je nodig hebt voor je zaterdagavondmaaltijd (met uitzondering van het vlees)
- ★ Knutselmateriaal (zoals lijm, scharen, viltstiften en kleurpotloden, themaplaatjes, pennen, wit en gekleurd papier) voor je hikeverslag-opdracht en onverwachte opdracht.
- ★ Je eigen persoonlijke bagage, inclusief reservekleding
- ★ Denk aan warme kleding en een warme slaapzak voor 's nachts. Een extra deken, sjaal en muts is misschien geen overbodige luxe.
- ★ Compleet uniform (blouse, das, dasring, etc)
- ★ Themakleding
- ★ Thuisopdracht
- ★ Spullen voor de themapresentatie op zondag
- ★ broodmaaltijd voor de vrijdagavond



Voor de hike:

Je loopt de hike in twee groepjes. Neem daarvoor de volgende dingen mee:

- ★ 2 rugzakjes om alle hikespullen in mee te nemen
- ★ 2 kompassen
- ★ 2 kaarthoekmeters
- ★ Bij slecht weer: 2 kaarthoezen
- ★ 2 mobiele telefoons (volle accu!): voor de oudere en jongere loopgroep. Zorg dat je de nummers van die telefoons weet!
- ★ 2 digitale camera's; je mag ook de camera van je telefoon gebruiken.
- ★ Schaar, plakband, pen, papier, kleur
- ★ Het boek Hiken of een document waarin de hiketechnieken zijn uitgelegd. Je mag ook de nieuwe app van Scouting Nederland 'Zakboekje' (<https://www.scouting.nl/nieuws/827-nieuw-app-zakboekje>) op je telefoon installeren; in deze app worden ook diverse hike-technieken uitgelegd. Via de app kun je ook een PDF-bestand naar je telefoon downloaden zodat je de informatie ook hebt als je niet on-line
- ★ Voldoende drinken en je lunchpakket
- ★ Fles(sen) voor water / limonade tijdens de hike
- ★ Goede loopschoenen en kleding die op het weer zijn afgestemd.

HIKE

De hike is dit jaar een oriëntatietocht. Jullie gaan op twee niveaus een tocht lopen die je helemaal zelf kunt bepalen. Iedere keer moet je keuzes maken. Je zult moeten bedenken en overleggen wat de slimste keuze voor de volgende stap is. Het komt in deze tocht aan op heel goed kaartlezen, maar ook op slimheid, inventiviteit en slimme keuzes maken.

Kortom: een verrassende tocht waar je veel eigen beslissingen zult moeten nemen. Lees hieronder hoe het allemaal in zijn werk gaat.



Twee groepen

Je patrouille/ronde/ploeg wordt verdeeld in 2 gelijke groepen, een jongste groep en een oudste groep. Iedere groep loopt een eigen hike, en kan daarmee 100 punten verdienen. Samen ben je dus 200 punten waard!

Keuzes maken

Iedere groep krijgt een eigen stafkaart. De oudere groep een normale kaart, de jongste groep een wat makkelijkere kaart. Op die kaart staan verschillende posten. Er zijn:

- ★ 10 basisposten
- ★ 5 bonusposten
- ★ 1 extra bonuspost

Je krijgt van ons te horen naar welke basispost je als eerste moet lopen, daarna ben je helemaal vrij om zelf te bepalen welke posten je gaat doen en in welke volgorde. Je kunt bijvoorbeeld besluiten om alleen de 10 basisposten te gaan lopen. Je hebt dan al 25 punten verdiend.

Je kunt het jezelf ook wat moeilijker maken door op een basispost te kiezen voor het lopen van een bepaalde hike-techniek naar een bonuspost waar je dan ook extra punten voor krijgt. Maar: dat kost je natuurlijk ook tijd.....

Op sommige basisposten is een alternatieve opdracht te doen die punten oplevert. Je kunt ook nog kiezen om de extra bonuspost op te zoeken, dat levert weer wat meer punten op. Op de kaart kun je aan de symbolen zien wat voor soort post het is:

- ★ Een basispost
- ★ Een basispost met route naar een bonuspost
- ★ Een basispost met een alternatieve opdracht
- ★ Extra-bonuspost (soms moet je die zelf intekenen)



Eindopdracht

Als je terug komt in je kamp ga je met je eigen loopgroepje een eindopdracht maken die te maken heeft met de gelopen tocht. De eindopdracht is geen traditioneel hike-verslag.

Tijd

Je krijgt voor de hike – inclusief het maken van je eindopdracht – 6 uur de tijd. Tijdens de looptocht moet je dus de tijd goed in de gaten houden bij het nemen van je beslissingen. “Heb ik nog tijd om een bonuspost te doen of kan ik beter de laatste posten laten zitten en naar het kamp teruglopen.....”



Dus:

De hike is een zwerftocht door de mooie bossen van Arnhem waarbij het vooral aankomt op:

- ★ Goed kunnen kaartlezen, zowel de oudere als de jongere groep
- ★ Zelf beslissingen nemen onderweg en nadenken over de consequenties van wat je beslist
- ★ Geen hikeverslag, wel een alternatieve eindopdracht

Thuis

Thuis kun je het volgende voorbereiden:

- ★ Vooraf oefenen met kaartlezen met schaal van 1 : 25000
- ★ Oefen ook route-technieken zoals kruispuntroute, doorsteek, gradenroute, etc.
- ★ Geen hikeverslag / omslag voorbereiden
- ★ Tip: installeer de nieuwe app ‘Zakboekje’ van Scouting Nederland (<https://www.scouting.nl/nieuws/827-nieuw-app-zakboekje>) op je telefoon. Via de app kun je ook een PDF- bestand naar je telefoon downloaden zodat je de informatie ook hebt als je niet on-line bent.

JURY EN PUNTENTELLING

Tijdens de SW kun je 1000 punten verdienen met verschillende onderdelen. Op verschillende tijdstippen tijdens het weekend komen er juryleden langs om punten te geven.

Je kunt de volgende punten behalen:

Onderdeel	Maximaal aantal te behalen punten
Hike	200
Kampopbouw	200
Koken	200
Nachtinspectie	30
Gokfestival	100
Themapresentatie	150
Thuisopdracht	100
Uniforminspectie	20
Totaal aantal punten	1000



Voor de grotere onderdelen vind je hieronder een gedetailleerdere puntenverdeling:

Hike (TOTAAL 200 PUNTEN)

- 50 punten - basisposten
- 80 punten - bonusposten
- 30 punten - extra bonus
- 20 punten - alternatieve postopdrachten
- 20 punten - verslag

KAMPOPBOUW (TOTAAL 200 PUNTEN)

- 60 punten - voor de inrichting, themaverwerking en algemene indruk van je kampterrein
- 60 punten - voor techniek en originaliteit keuken & kribvuur
- 30 punten - voor techniek en netheid tent
- 30 punten - voor netheid en veiligheid in je kamp
- 20 punten - samenwerking

KOKEN (TOTAAL 200 PUNTEN)

- 50 punten - voor aankleding en presentatie
- 65 punten - voor samenstelling, smaak & recept
- 30 punten - voor de hygiëne en veiligheid
- 55 punten - voor taakverdeling, samenwerking en opruimen



THEMAPRESENTATIE (TOTAAL 150 PUNTEN)

- 25 punten - voor je presentatie als straatbende
- 25 punten - voor je rap
- 30 punten - voor je superkracht, goede daad
- 45 punten - voor algemene indruk
- 25 punten - voor je themakleding

Kampopbouw

Als ploeg heb je natuurlijk ook een plek nodig waar je kunt uitrusten, je eten bereiden en vooral waar je eventueel kunt schuilen voor gevaar en de weersomstandigheden.

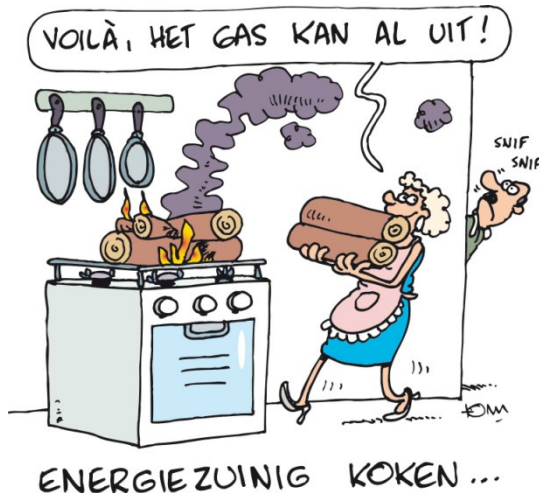
In je kamp moet in ieder

- ★ Tent(en);
- ★ Een overdekte verblijfplek om te eten en te ontspannen. Daaronder een gepioneerde tafel met zit mogelijkheid. Een tafelblad of roltafelblad gebruiken mag;
- ★ Een krib- of tafelvuur waarop je je maaltijd kunt koken;
- ★ Een hakplaats;
- ★ Een veilige plaats waar je je gasstel/benzinebrander kunt neerzetten. Tijdens het koken moet je deze daar dan ook kunnen gebruiken;
- ★ Een voorziening voor het opbergen van keukenmateriaal en kookgerei;
- ★ Een bergplaats voor (gescheiden) afval.
- ★ Thema-verwerking: maak in je kampje duidelijk bij welke bende je hoort; zorg in ieder geval voor een straatnaambordje, waaruit blijkt uit welke wijk je komt. Tip: je kunt natuurlijk ook je superheld laten terugkomen in de kampaankleding.

Koken zaterdagavond:

Op zaterdagavond koken jullie met je ploeg, met behulp van de zelf meegebrachte ingrediënten, een maaltijd. Natuurlijk verwerk je het thema van de SW in deze maaltijd. Je bereidt de maaltijd op een houtvuur. Het kan zijn dat het te droog weer is om op houtvuur te mogen koken. Als dit zo is, krijg je dit tijdens de SW te horen. In dat geval bereid je je eten op je eigen kooktoestel.

De maaltijd bestaat uit een hoofdgerecht en een toetje. Dit maken jullie uiteraard helemaal zelf. Let hierbij wel op de volgende punten:



Hoofdgerecht

De ingrediënten voor het hoofdgerecht neem je per ploeg zelf mee, behalve het vlees. Het fourageteam van de SW vult de door jullie meegebrachte ingrediënten namelijk aan met gehakt (dit vanuit oogpunt van hygiëne en voedselveiligheid). De jury let bij het beoordelen uiteraard op smaak en gaarheid, maar ze letten zeker ook op originaliteit. Dus zorg voor een verrassende maaltijd!

Toetje

Ook in het toetje kun je helemaal je eigen creativiteit kwijt. Je krijgt daarvoor geen ingrediënten van ons en je mag volledig je eigen creatie maken, uiteraard wel in thema. Je moet alles op het kampterrein zelf klaarmaken.

Recept

Maak van tevoren thuis een recept, waarin je de gebruikte ingrediënten vermeldt. Deze overhandig je aan de jury.

Aandachtspunten

- ★ Lever een recept in van je hoofdgerecht en toetje bij de jury. Dit doe je op 1 of 2 A4tjes. Het recept bevat alle ingrediënten en de bereidingswijze van de gerechten. Zet op het recept ook de naam van je groep.
- ★ Maak het hoofdgerecht en toetje volgens jullie eigen recept dat past bij jullie themaverhaal.
- ★ De ingrediënten die je koopt moeten genoeg zijn voor je hele groepje.
- ★ Je krijgt per persoon 3 euro vergoeding voor aankoop van je voedsel. Bonnen inleveren bij Emma en Peter
- ★ Er komen minimaal 2 gasten (juryleden) een hapje proeven, want de maaltijd wordt natuurlijk beoordeeld.
- ★ En wat helemaal leuk is, is als je het thematisch aankleedt (bonuspunten).



Themapresentatie:

Tijdens de themapresentatie gaan jullie laten zien uit welke wijk jullie komen en wat jullie superkracht is. Je presenteert als het ware jullie straatbende. Hierbij demonstreren jullie ook minimaal 1 goede daad waarbij je je superkracht laat zien.

Eisen:

- ★ De presentatie moet minimaal 5 minuten en maximaal 8 minuten duren
- ★ Iedereen heeft een zichtbare en duidelijke rol in de presentatie.
- ★ In jullie straatbende zit minimaal 1 superheld, herkenbaar aan een cape. Denk sowieso aan goede themakleding.
- ★ Jullie presenteren een eigengemaakte rap van minimaal 6 regels met een eigen verzonnen 'handshake'. Een handshake is een manier van groeten binnen straatbendes. Het bestaat vaak uit meerdere, verschillende manieren van elkaar de hand schudden/klappen.
- ★ Jullie straatbende kenmerkt zich door minimaal 1 goede daad, laat deze herkenbaar zien. Hierbij laat je ook je superkracht zien.



Thuisopdracht

Maak een eigen graffititag. Deze moet duidelijk laten zien bij welke straatbende jullie horen. Een graffititag is een symbool of handtekening van degene die de graffiti gespoten heeft. Het is dus kenmerkend voor jullie straatbende

Eisen:

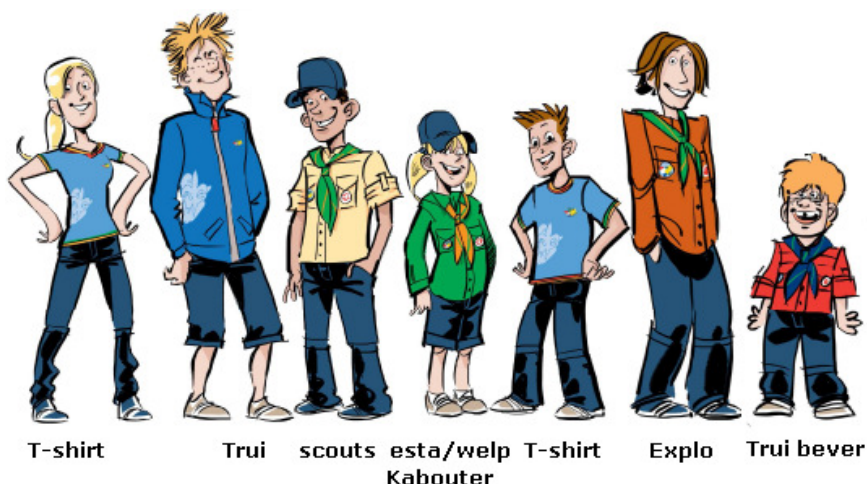
- ★ Afmetingen: Maximaal 80 cm x 80 cm
- ★ Minimaal drie kleuren gebruiken in de tag zelf
- ★ Originele achtergrond (denk aan baksteen, houten schutting etc)



Uniforminspectie:

Na de opening op zaterdagmorgen is het tijd om op hike te gaan. Dit doen we natuurlijk wel in compleet uniform! Onder dat uniform verstaan wij:

- ★ Blauwe (spijker)broek.
- ★ Blouse beige / blauw met scoutingtekens, insignes en naambandjes op de juiste plaats
- ★ Groepsdas en dasring (een dasring is niet een simpel touwtje of luciferdoosje)



Informatie voor ouders:

KAMP LOCATIE

De SW zijn dit jaar op Scoutingterrein "De Waterberg" aan de Deelenseweg in Arnhem. Per auto te bereiken via:

- ★ Vanuit Oosterbeek de Schelmseweg rijden richting Velp
- ★ Amsterdamseweg recht oversteken
- ★ Na de stoplichten bij restaurant Trix sla de 2^e weg links in, dit is de Deelenseweg.
- ★ Na de weg van rechts is zo'n 200 meter verder aan de rechterkant het scouting kampeerterrein De Waterberg. Dit is 150 meter voor het viaduct van de A12

NOODNUMMERS

Tijdens de SW zijn wij in geval van nood bereikbaar op twee 06 nummers:

- ★ Lex Aalbers: : 06 – 28 337 283
- ★ Emma Verlinden: 06 – 11 566 181

Jurering door ouders en andere belangstellenden

We nodigen alle ouders, grootouders, familie, vrienden, burens en andere belangstellenden uit om het laatste deel van onze scoutingwedstrijden mee te maken.

Iedereen is om 12 uur welkom op De Waterberg. Na een kop lekkere koffie gaan alle gasten de themapresentatie van de verschillende patrouilles/rondes jureren. Deze punten worden opgeteld bij alle reeds behaalde punten en dan is er omstreeks 14.00 uur de einduitslag.