



WELP!

ZOMERKAMP 2019

BAGAGELIJST

- SLAAPZAK, SLAAPMATJE* EN KUSSEN
- PYJAMA EN KNUFFEL (ALS JE DIE MEE WIL)
- MINIMAAL 2 HANDDOEKEN
- WASHANDJE EN ZEEP / SHAMPOO
- TANDENBORSTEL EN TANDPASTA
- EVENTUEEL ANDERE VERZORGINGSSPULLEN
- KAM OF BORSTEL
- ONDERBROEKEN EN SOKKEN
- LANGE EN KORTE BROEKEN
- T-SHIRTS
- TRUI(EN)
- EXTRA PAAR SCHOENEN (LAARZEN ZIJN HANDIG)
(DENK ER AAN DAT ER OOK DICHTE SCHOENEN MOETEN ZIJN!)
- REGENTAS EN GEWONE JAS
- ZONNEBRANDCREME
- PETJE EN/OF ZONNEBRIL
- VOLLEDIG SCOUTFIT (BLOUSE EN DAS)
- ZWEMKLEDING EN ZWEMSPULLEN (EVT. DUKBRIL OF SPEELGOED)
- RUGZAKJE (DIE JE MEE KAN NEMEN TIJDENS HET LOPEN)
- ZAKLAMP
- LEESBOEKJE EN/OF SPELLETJE
- ZAK VOOR VUILE WAS
- ZAKDOEK
- MAXIMAAL 5 EURO ZAKGELD IN PORTEMONNEETJE **MET NAAM EROP**
- SNOEPJES, MAAR DIE MOETEN WEL WORDEN INGELEVERD
- SPULLETJES DIE MET HET THEMA TE MAKEN HEBBEN

* GEEN VELDBEDJES! OOK (GROTE) LUCHTBEDDEN ZIJN NIET HANDIG

WAT BESLIST NIET MEE MAG:

RADIO; SPELLETJESCOMPUTER; MOBIELE TELEFOON; ANDERE ELEKTRONISCHE APPARATEN; MEER DAN 5 EURO.

DE LEIDING BESLIST OF IETS WEL OF NIET MEE MOCHT.

ALS HET ONS ONVERSTANDIG LIJKT DAT DE WELP HET MATERIAAL BIJ ZICH HOUDT NEMEN WIJ HET IN EN KRIJGT HIJ HET NA HET KAMP TERUG. DIT DOEN WE IN VERBAND MET BESCHADIGING OF ONNODIG OVERLAST OP HET KAMPTERRAIN!



LEIDING

DEZE LEIDING GAAT MEE OP ZOMERKAMP:

- ANNE-LINDE
- ARNO
- CARLIJN
- MARIJN
- MARTIN
- MAX



WOW

CORVEE

IEDEREEN WEET DAT HET VAN LEVENSBELANG IS DAT SUPERHELDEN GOED HUN WERK KUNNEN DOEN. EEN BELANGRIJK ONDERDEEL HIERVAN IS NATUURLIJK EEN SCHOON VERBLIJF. OM DEZE REDEN ZULLEN WE JULLIE VRAGEN OM WAT CORVEE TAAKJES TE DOEN.

DE CORVEETAKEN VAN DIT JAAR ZIJN ALS VOLGT:

TAFEL DEKKEN

TAFEL AFRUIMEN

VEGEN

SCHOONMAKEN VAN HET WASGEDEELTE

STAD

NATUURLIJK GAAN WE OOK WEER DE STAD IN EN MAG JE LEUKE EN LEKKERE DINGEN KOPEN. DIT JAAR MAG JE 5 EURO MEENEMEN. DIT MOET IN EEN PORTEMONNEETJE ZITTEN MET JE NAAM ER OP. PAPA OF MAMA GEVEN AAN HET BEGIN VAN HET KAMP HET PORTEMONNEETJE AAN DE LEIDING EN DIE GEVEN HET WEER AAN JOU ALS HET NODIG IS.

DIT JAAR SPREKEN WE HET VOLGENDE AF: VAN DE 5 EURO MAG JE 1,50 EURO GEBRUIKEN OM SNOEPTJES TE KOPEN IN DE STAD. DEZE SNOEPTJES HOEF JE OOK NIET IN TE LEVEREN BIJ DE LEIDING. VAN DE ANDERE 3,50 EURO KOOP JE WAT LEUKS VOOR JEZELF, VOOR JE OUDERS OF VOOR WIE JE OOK MAAR WAT WILT KOPEN. OOK MAG JE **GEEN** ENERGY DRINKS KOPEN VAN HET GELD.

KAMPRECORDS

ER KOMT EEN GROOT VEL TE HANGEN IN HET GEBOUW WAAR IEDEREEN RECORDS KAN OPSCHRIJVEN. ALS JE EEN RECORD WEL VESTIGEN DAN MOET JE NAAR EEN VAN DE LEIDING KOMEN. DEZE ZAL JE RECORD BEOORDELEN. MISSCHIEN DAT JIJ WEL DE MEESTE SPEKJES IN JE MOND KAN KRIJGEN? OF KAN JE HEEL LANG OP JE HANDEN STAAN? LAAT HET MAAR ZIEN. LET WEL OP, ANDEREN KUNNEN JE RECORD VERBREKEN EN DAN KOMT HIJ OP DE LIJST TE STAAN! DAAG ELKAAR LEKKER UIT!

'IK LUST HET NIET'

ZOALS IEDER JAAR KRIJG JE EEN 'IK LUST HET NIET' KAART. DEZE KAART KUN JE INLEVEREN BIJ DE LEIDING ALS JE HET AVONDETEN ECHT NIET LUST. DAN ZAL DE LEIDING EEN ANDERE MAALTIJD VOOR JE REGELEN. ALS JE DEZE HEBT INGELEVERD KRIJG JE 'M NIET MEER TERUG, JE HEBT DUS MAAR EEN KANS, GEBRUIK 'M WIJS!

FIETSEN MEE

DIT JAAR NEMEN WE FIETSEN MEE OP KAMP! OOK GAAN WE AF EN TOE LOPEN. HET IS BELANGRIJK OM VEILIG AAN HET VERKEER MEE TE KUNNEN DOEN, DAAROM HOUDEN WIJ ONS NATUURLIJK AAN WAT REGELS.

- WE LOPEN OF FIETSEN TWEE-AAN-TWEE;
- WE GAAN NIET VOOR DE EERSTE LEIDING LOPEN OF FIETSEN;
- WE LOPEN OF FIETSEN NIET ACHTER DE LAATSTE LEIDING;
- WE LOPEN OP DE STOEP EN FIETSEN OP HET FIETSPAD;
- BIJ HET OVERSTEKEN LETTEN WE GOED OP!
- ALTIJD NAAR DE LEIDING LUISTEREN.

KAMPSTANDAARD

1. MAALTIJD ZWIJGEN

ALS SUPERHELD MOET JE ALTIJD OPPASSEN DAT JE JE GEHEIME IDENTITEIT NIET VERRAAD. DAAROM MOET JE KUNNEN ZWIJGEN ALS EEN GRAF. LAAT ZIEN DAT JE HET IN IEDER GEVAL EEN MAALTIJD VOL KAN HOUDEN.

2. KAMPVUURACT

EEN ECHTE SUPERHELD MAAKT OOK EEN SHOW VAN ZIJN GOEDE DADEN. LAAT ZIEN DAT JIJ ER OOK EEN SHOW VAN KAN MAKEN EN BEDENK EEN ACT VOOR DE KAMPVUURAVOND.

3. KNUTSEL EEN WAPEN VOOR EEN LEIDING

SOMMIGE HELDEN HEBBEN SUPERKRACHTEN, SOMMIGE HELDEN MAKEN EEN GEWELDIG WAPEN, SOMMIGE HELDEN LATEN EEN GROEP KINDEREN EEN WAPEN MAKEN. KNUTSEL EEN TOF WAPEN VOOR EEN LEIDING EN VERTEL HEM/HAAR WAT HET DOET.

4. RED EEN LEIDING

ZELFS LEIDING KAN SOMS IN NOOD VERKEREN. DUS HELP EEN LEIDING ALS HIJ EROM VRAAGT.

5. ONTWERP EEN HELD

ER ZIJN INMIDDELS EEN HOOP HELDEN BEDACHT, MAAR ER ZIJN VAST NOG ANDERE LEUKE HELDEN TE VERZINNEN. BEDENK EEN HELD, INCLUSIEF EEN OUTFIT, ACHTERGRONDVERHAAL, KRACHTEN EN EEN SCHUILPLAATS OF HULPJE.

6. HEB EEN KAMP RECORD OP DE LAATSTE DAG

SUPERHELDEN HEBBEN NATUURLIJK OOK EEN SUPERKRACHT. IETS WAAR ZE BETER IN ZIJN DAN ALLE ANDERE. ZORG DAT JIJ JE SUPERKRACHT LAAT ZIEN EN DAT NIEMAND HET EVENAART.

7. VIND HET GOUDEN SUPERHELDEN MASKER

EEN SUPERHELD ZONDER MASKER IS MAAR EEN MAN IN EEN PAK. DUS VIND DAT MASKER VOOR DAT IEMAND ANDERS HEM VINDT!

YEAH!

VERTREK

WE BEGINNEN DIT JAAR OP MAANDAG **8 JULI**. DE JONGENS WORDEN VERWACHT OP HET CLUBGEBOUW VAN SCOUTING HARDENBERG. HET ADRES VAN HET CLUBGEBOUW IS: **BOSWEG 1, 7796 HS HEEMSERVEEN**. WE VERZAMELEN DAAR OM **14.00 UUR**. U KUNT DAN DE PERSOONLIJKE BAGAGE VAN UW ZOON INLEVEREN EN ZIJN FIETS UITLADEN. ZODRA IEDEREEN ER IS ZULLEN WE HET KAMP OPENEN, WE NODIGEN U UIT OM HIERBIJ TE ZIJN! DIT DUURT TOT 14.30, DAARNA MAKEN WE EEN GROEPSFOTO EN ZULLEN WE GAAN BEGINNEN AAN HET KAMP.

OPHALEN

OP ZATERDAG **13 JULI** IS HET KAMP WEER AFGELOPEN. DE KINDEREN HEBBEN DAN EEN HEERLIJK KAMP ACHTER DE RUG. OF ZE HET THUISFRONT OOK HEBBEN GEMIST MOETEN WE NOG ZIEN! WE WILLEN HET KAMP GEZAMENLIJK AFSLUITEN MET ALLE OUDERS, BROERTJES, ZUSTES EN NOEM MAAR OP. DAAROM BENT U DEZE ZATERDAG OM **10:30 UUR** WELKOM BIJ SCOUTING HARDENBERG. WE ZULLEN DAN SAMEN MET DE WELPEN KORT LATEN ZIEN WAT WE HEBBEN GEDAAN EN DAN MAG UW ZOON ZO ROND 11.00 UUR MEE NAAR HUIS, OM IN DE AUTO GEDETAILLEERD TE VERTELLEN WAT HIJ HEEFT GEDAAN (OF OM TE SLAPEN)! HET IS DE BEDOELING DAT U ZELF DE BAGAGE MEE NAAR HUIS NEEMT. MOCHT DIT PROBLEMEN GEVEN DAN HOREN WIJ DAT GRAAG VAN TEVOREN! DAN KUNNEN WE KIJKEN NAAR EEN OPLOSSING.

NOODNUMMER

VOOR DRINGENDE GEVALLEN ZIJN WE TIJDENS HET KAMP TE BEREIKEN OP DE MOBIELE TELEFOONS VAN CARLIJN EN MAX. MOCHT U ONS NIET KUNNEN BEREIKEN? SPREEK DAN DE VOICEMAIL IN EN WE BELLEN U TERUG.

CARLIJN: 

MAX: 

MEDISCHE ZAKEN

MOCHT UW ZOON TIJDENS HET ZOMERKAMP MEDICIJNEN MOETEN GEBRUIKEN DAN VERZOEKEN WIJ U OM DIE MEDICIJNEN IN EEN PLASTIC ZAKJE TE DOEN EN DEZE AAN MAX TE GEVEN. STOP IN HET ZAKJE OOK DE BESCHRIJVING VAN INNAME EN SCHRIJF OP HET ZAKJE DUIDELIJK DE NAAM VAN UW ZOON. MAX ZAL TIJDENS HET KAMP ALLE MEDISCHE ZAKEN REGELEN.

ANDERE MEDISCHE ZAKEN KUNT U BIJ VERTREK OOK AANGEVEN.

TEKEN

IEDERE AVOND WORDEN DE KINDEREN EEN VOOR EEN GECONTROLEERD OP TEKEN. WANNEER WE EEN TEEK VINDEN WORDT DIT OPGESCHREVEN EN HOUDEN WE HET IN DE GATEN. AAN HET EINDE VAN HET KAMP ONTVANGT U EEN BRIEF MET DE LOCATIE VAN EN INFORMATIE OVER DE MOGELIJKE TEKEN BETEN.

RIJDEN

DIT JAAR VRAGEN WE U UW KIND EN ZIJN FIETS ZELF TE BRENGEN EN OP TE HALEN VAN HET KAMP! ALS DIT PROBLEMEN VEROORZAAKT HOREN WE HET GRAAG.



PORTEMONNEE

DIT JAAR MOGEN DE KINDEREN 5 EURO MEENEMEN NAAR HET KAMP. WIJ VRAGEN AAN U OM DIT IN EEN PORTEMONNEE TE DOEN MET DAAROP DE NAAM VAN UW ZOON. U MOET DE PORTEMONNEE BIJ AANKOMST BIJ DE LEIDING INLEVEREN. WIJ BEWAREN DE PORTEMONNEE EN DE KINDEREN KRIJGEN HET GELD IN DE STAD TERUG. ZO VERKOMEN WIJ DAT GELD KWITTRAAKT!



WOORDZOEKER

Q	S	P	K	M	E	F	K	Q	A	X	I	A	H	O	J	F	A
D	T	D	O	Y	U	J	W	H	B	J	T	I	D	W	S	D	B
C	R	O	P	T	R	B	B	N	V	H	R	L	S	P	I	Y	L
Q	I	W	Y	J	K	S	O	V	J	F	C	Q	U	J	T	O	L
C	P	I	U	M	K	K	N	U	F	M	W	J	P	D	K	D	N
L	F	M	F	T	Y	B	I	D	H	I	E	M	E	C	C	M	S
M	I	V	A	R	X	P	H	C	L	Y	D	E	R	S	U	G	C
Z	G	K	L	R	J	H	S	U	Z	S	R	Z	S	P	D	I	X
J	U	X	M	X	V	L	E	T	W	R	O	O	C	Y	D	N	C
R	U	E	I	D	G	E	M	M	O	T	H	M	H	R	L	O	I
K	R	Q	M	L	W	M	L	N	C	Q	N	E	U	T	A	G	U
O	J	E	J	F	I	U	K	E	S	U	E	R	R	E	N	N	E
S	Y	O	Y	Q	T	H	O	E	N	Y	V	K	K	Y	O	I	C
S	U	P	E	R	H	E	L	D	E	K	L	A	S	Q	D	T	F
N	P	U	J	B	C	E	G	C	Q	G	O	M	O	T	Q	U	X
K	C	O	P	B	Z	T	P	L	E	W	W	P	F	S	M	O	X
C	W	W	T	F	L	U	K	E	I	Z	F	L	Q	F	L	C	O
T	Q	H	I	L	F	H	T	G	G	Y	D	E	W	M	Y	S	B

- DONALDDUCK
- SCOUTING
- SUPERSCHURK
- ZOMERKAMP
- KUIFJE
- STRIPFIGUUR
- WELP
- MARVEL
- SUPERHELD
- WOLVENHORDE